



Règlement tournoi de sixte Espoir pour Tous Samedi 25 juin 2011.

Equipe et temps de jeu :

2 groupes de 5 équipes.

Chaque équipe jouera 4 matches de 10 minutes.

Les changements se font lors d'un arrêt de jeu en le demandant à l'arbitre.

Les 2 premiers de chaque groupe se rencontrent pour la 1/2 finale principale

Les 3ème et 4^{ème} de chaque groupe se rencontrent pour la 1/2 finale consolante

Les 5èmes jouent un match de classement.

Arbitrage :

Chaque équipe doit fournir un arbitre.

Les remises en jeu :

Les touches se jouent au pied. Il est interdit de marquer directement d'une touche. L'adversaire doit être à 5 m du ballon.

Les sorties de but doivent être jouées balle arrêtée et le ballon doit sortir de la zone des 13 mètres. Il est possible de marquer directement sur cette remise en jeu.

Le ballon peut être posé sur la ligne des 13 mètres.

L'engagement : Il est possible de marquer directement de l'engagement. Le ballon peut aussi être joué en arrière.

Le gardien :

La passe en retrait au gardien est autorisée.

Le gardien peut prendre la balle à la main dans toute la zone des 13 mètres

Les fautes :

- Tous les coups francs sont directs avec un mur au minimum à 5 mètres du ballon.
- **Les tacles sont formellement interdits.** Même s'il n'y a pas faute !!! Ils donneront lieu à un coup franc direct. Tout tacle dangereux (pieds décollés du sol au niveau du mollet) donnera lieu à un coup franc direct au 13 mètres et quelque soit l'endroit où a été commise la faute. Et le joueur sera expulsé pour le match.
- Toute faute dans les 13 mètres = penalty. Cependant une obstruction ou une faute légère peut être sanctionnée par un coup à l'endroit de la faute dans les 13 mètres c'est à l'appréciation de l'arbitre !!

Le Hors jeu :

Il n'y a pas de hors jeu

Le classement :

La victoire = 4 points

Match nul = 2 points

Match perdu = 1 point

Forfait = 0 point

En cas d'égalité au classement, est pris en compte d'abord : la différence de but, puis la meilleure attaque, puis la meilleure défense, puis match gagné entre les 2 équipes étant exaequo. Si toujours égalité = 2 tirs au but par équipe